Приложение 5
к приказу директора от «09» января 2023 г. № 5/1

ГРАФИК ЗАГРУЗКИ МАСТЕРСКОЙ ПО КОМПЕТЕНЦИИ «3D Моделирование для компьютерных игр»
на 2 полугодие 2022-2023 учебного года

	09.01 – 14.01	16.01 – 21.01	23.01 – 28.01	30.01 – 04.02	06.02 – 11.02	13.02 – 18.02	20.02 – 25.02	27.02 - 04.03	06.03 – 11.03	13.03 – 18.03	20.03 – 25.03	27.03 – 01.04	03.04 – 08.04	10.04 – 15.04	17.04 – 22.04	24.04 – 29.04	01.05 – 06.05	08.05 – 13.05	15.05 – 20.05	22.05 – 27.05	29.05 – 03.06	05.06 – 10.06	12.06 – 17.06	19.06 – 24.06	26.06 – 01.07
Лабораторно-практические занятия																									
Возможность совместного использования другими пользователями																									
Проведение занятий по индивидуальным образовательным траекториям по дисциплинам «Основы компьютерного дизайна», «программное обеспечение Autodesk 3Ds Maya»																									
Профориентационный марафон АБИЛИМПИКС#ТЕСТ#ДРАЙВ-2023																									
Тренировки к I Региональному чемпионату «Профессионалы» по компетенции «3D Моделирование для компьютерных игр» основной состав																									
Тренировки к I Региональному чемпионату «Профессионалы» по компетенции «3D Моделирование для компьютерных игр» юниоры																									
Подготовка участников к Региональному чемпионату по профессиональному мастерству среди инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья «Абилимпикс»																									
Мастер-класс по 3D моделированию в рамках мероприятий ко Дню открытых дверей																									
Обучение по программе опережающей профессиональной подготовки по профессиям рабочих, должностям служащих для школьников																									

Проведение I регионального чемпионата «Профессионалы» по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр» юниоры																									
Проведение I регионального чемпионата «Профессионалы» по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр» Основной состав																									