

## АНАЛИТИЧЕСКАЯ СПРАВКА

по реализации программ на базе мастерской по компетенции  
3D моделирование для компьютерных игр

01.07.2020 г.

На базе мастерской по приоритетной группе компетенций: Искусство, дизайн и сфера услуг по компетенции 3D моделирование для компьютерных игр в 2019-2020 учебном было организовано обучение:

### **1. По программам дополнительного профессионального образования.**

1.1 Дополнительная профессиональная программа повышения квалификации (с использованием ЭО и ДОТ) «**Использование специального программного обеспечения для визуализации объектов (на примере программы 3Ds Max)**».

*Категория слушателей:* педагогические работники сторонних образовательных организаций.

*Трудоемкость обучения:* 36 ак. часов.

*Форма обучения:* очная с использованием ЭО и ДОТ.

*Количество слушателей, прошедших обучение* - 12 чел.

1.2 Программа дополнительного образования «**Переход на дистанционное обучение: организация обучения в Zoom**».

*Категория слушателей:* педагогические работники образовательной организации.

*Трудоемкость обучения:* 8 ак. часов.

*Форма обучения:* дистанционная с использованием платформы Zoom.

*Количество слушателей, прошедших обучение* - 33 чел.

1.3 Программа дополнительного образования «**Создание тестов в системе TEST PAD**».

*Категория слушателей:* педагогические работники образовательной организации.

*Трудоемкость обучения:* 8 ак. часов.

*Форма обучения:* дистанционная с использованием платформы Zoom.

*Количество слушателей, прошедших обучение* - 82 чел.

1.4 Программа семинара по теме «**Использование специального программного обеспечения для визуализации объектов (на примере программы 3ds Max)**».

*Категория слушателей:* педагогические работники образовательной организации.

*Трудоемкость обучения:* 8 ак. часов.

*Форма обучения:* очная с использованием программного обеспечения мастерской.

*Количество слушателей, прошедших обучение* - 16 чел.

### **2. По программам профессионального обучения.**

В рамках сетевого взаимодействия с Центром опережающей профессиональной переподготовки Тюменской области (Договор №14/1 о сетевом взаимодействии и сотрудничестве от 21.01.2020 г.) на базе мастерской по

приоритетной группе компетенций Искусство, дизайн и сфера услуг по компетенции 3D моделирование компьютерных игр в 2019-2020 учебном было организовано обучение по программе профессионального обучения профессиональной подготовки по профессиям рабочих, должностям служащих для школьников по профессии Консультант в области развития цифровой грамотности населения (цифровой куратор):

– **«Дизайнер виртуальной реальности»**. Количество школьников, прошедших обучение - 50 чел. Сроки реализации программы: 18.05.20 – 23.06.2020, 08.06.2020 по настоящее время).

– **«Основы web-дизайна»**. Количество школьников, прошедших обучение - 25 чел. Сроки реализации программы: 28.04.2020 – 16.06.2020.

Обучение по программам профессионального обучения было организовано в очном и дистанционном формате с использованием платформы Zoom (сопровождение через закрытую группу в социальной сети Вконтакте) с использованием программного обеспечения мастерской.

Руководитель отделения ДПО

*Рахно* А.А. Рахно

