







ГРАФИК ЗАГРУЗКИ МАСТЕРСКОЙ ПО КОМПЕТЕНЦИИ "3D моделирование для компьютерных игр "

	30 дек.-05 янв.	06 янв.-12 янв.	13 янв.-19 янв.	20 янв.-26 янв.	27 янв.-02 фев.	03 фев.-09 фев.	10 фев.-16 фев.	17 фев.- 23 фев.	24 фев.-01 мар.	02 мар. - 08 мар.	09 мар. - 15 мар.	16 мар. - 22 мар.	24 мар. - 29 мар.	30 мар. - 05 апр.	06 апр. - 12 апр.	13 апр. - 19 апр.	20 апр. -26 апр.	27 апр - 03 мая	04 мая - 10 мая	11 мая - 17 мая	18 мая - 24 мая.	25 мая - 31 мая	01 июн. - 07 июн.	08 июн. - 14 июн.	15 июн. - 21 июн.	23 июн. -28 июн.	29 июн. - 05 июл.	
пн																												
вт																												
ср																												
чт																												
пт																												
сб																												
вс																												

-  учебная практика
-  демоэкзамен
-  лабораторно-практические занятия
-  дополнительное профессиональное образование, дополнительное образование детей и взрослых
-  мастер-классы
-  возможность совместного использования другими пользователями