



Мастерская по компетенции «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР»

Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Тюменской области
«Тюменский колледж производственных и социальных технологий»



ПЛАН РАБОТЫ
МАСТЕРСКОЙ ПО ПРИОРИТЕТНОЙ ГРУППЕ КОМПЕТЕНЦИЙ
ИСКУССТВО, ДИЗАЙН И СФЕРА УСЛУГ
на первое полугодие 2020 г.

Мастерская по компетенции 3Dмоделирования для компьютерных игр

Тюмень, 2019 г.



Мастерская по компетенции «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР»

Целью мастерской является практическая подготовка обучающихся в соответствии с современными стандартами и передовыми технологиями, в том числе стандартами Ворлдскиллс Россия.

Основные функции мастерской:

- образовательная деятельность по основным профессиональным образовательным программам среднего профессионального образования на уровне, соответствующем профессиональным стандартам, лучшему отечественному и международному опыту, в том числе стандартам Ворлдскиллс Россия;
- образовательная деятельность по программам профессионального обучения и дополнительным профессиональным программам (программам повышения квалификации, программам профессиональной переподготовки) на уровне, соответствующем профессиональным стандартам, лучшему отечественному и международному опыту, в том числе стандартам Ворлдскиллс Россия;
- образовательная деятельность по дополнительным общеобразовательным программам для детей и взрослых;
- обеспечение условий для оценки компетенций и квалификации обучающихся;
- проведение профориентационных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, в том числе с целью получения первой профессии.



Мастерская по компетенции «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР»

№ п/п	Мероприятие	Дата проведения	Ответственный	Привлекаемые специалисты	Категория участников	Примечание
1.	Открытие мастерской по приоритетной группе компетенций «Искусство, дизайн и сфера услуг» по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр»	12 декабря	Администрация Гарбар К.М., заведующий мастерской	Представители организаций сферы услуг, ПОО ТО, преподаватели предметно-цикловой комиссии гуманитарных, естественнонаучных и математических дисциплин		
2.	Обучение по дополнительной профессиональной программе повышения квалификации «Использование специального программного обеспечения для визуализации объектов (на примере программы 3Ds Max)» (72 часа) для педагогических работников ТО и других регионов	Декабрь	Гарбар К.М., заведующий мастерской, Шевченко О.В., преподаватель Рахно А.А., руководитель отделения ДПО (включая МФЦПК и ДО)		Учителя и преподаватели информатики МАОУ г. Тюмени и Тюменского района, ПОО ТО	
3.	Подготовка к демонстрационному экзамену по компетенции «Программные решения для бизнеса»	Январь - июнь	Ялина Я.В., преподаватель, Гарбар К.М., заведующий мастерской		Студенты группы ИС-171	
4.	Подготовка участников регионального чемпионата «Молодые профессионалы» Ворлдскиллс Россия Тюменская область 2021 по компетенции «Графический дизайн»	Январь-июнь	Шевченко О.В., преподаватель, Гарбар К.М., заведующий мастерской		Студенты	



Мастерская по компетенции «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР»

5.	Подготовка участников регионального чемпионата «Молодые профессионалы» Ворлдскиллс Россия Тюменская область 2021 по компетенции «Веб-дизайн и разработка»	Январь-июнь	Шевченко О.В., преподаватель, Гарбар К.М., заведующий мастерской		Хасанов Максим, участник регионального чемпионата «Молодые профессионалы» Ворлдскиллс Россия Тюменская область 2020 (2 место по компетенции «Веб-дизайн и разработка»)	
6.	Проведение лабораторных занятий по специальностям: 09.02.01 Компьютерные системы и комплексы, 09.02.07 Информационные системы и программирование	Январь-июнь	Гарбар К.М., заведующий мастерской		Студенты, обучающиеся по данным специальностям	
7.	Обучения школьников по программам профессионального обучения в сетевом взаимодействии с ЦОПП по Тюменской области по программам: – «WEB-МАСТЕР», – Дизайнер виртуальной реальности	По формированию групп в течение 2020 г.	Гарбар К.М., заведующий мастерской, Рахно А.А., руководитель отделения ДПО (включая МФЦПК и ДО)	Шевченко О.В., преподаватель	Учащиеся МАОУ г. Тюмени и Тюменского района	
8.	Проведение профессиональных проб для школьников: – «Создание простой модели в 3D MAX»	Январь февраль	Гарбар К.М., заведующий мастерской	Шевченко О.В., преподаватель, студенты старших курсов, обучающиеся по	Учащиеся МАОУ г. Тюмени и Тюменского района	



Мастерская по компетенции «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР»

	<ul style="list-style-type: none"> – «Геймдизайнер, проектировщик компьютерных игр» – «3D моделирование» 			специальностям: 09.02.01 Компьютерные системы и комплексы, 09.02.07 Информационные системы и программирование		
9.	Разработка и проведение мастер-классов «Создание простых 3D моделей в 3MAX» для различных категорий граждан	Январь	Гарбар К.М., заведующий мастерской	Шевченко О.В., преподаватель, студенты старших курсов, обучающиеся по специальностям: 09.02.01 Компьютерные системы и комплексы, 09.02.07 Информационные системы и программирование	Различная категория граждан	
10.	Проведение семинара для педагогов колледжа «Использование специального программного обеспечения для визуализации объектов» (на примере программы 3Ds MAX)	Январь	Гарбар К.М., заведующий мастерской	Шевченко О.В., преподаватель	Педагоги информатики и инженерной графики ГАПОУ ТО «ТКПСТ»	
11.	Организация и проведение мастер – классов в рамках марафона #Абилимпикс#тест#драйв для обучающихся ПОО ТО, школьников г. Тюмени и Тюменского района с инвалидностью и ОВЗ	29 января 5 февраля	Зотова Е.С., преподаватель,	Мустафаева Р.Н., сурдопереводчик, Хасанов Максим, участник регионального чемпионата «Молодые	Студенты, школьники МОУ г. Тюмени и Тюменского района с инвалидностью и ОВЗ, педагоги	



Мастерская по компетенции «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР»

				профессионалы» Ворлдскиллс Россия Тюменская область 2020 (2 место по компетенции «Веб- дизайн и разработка»)		
12.	Проведение учебной практики по специальности 09.02.01 Компьютерные системы и комплексы	Март, май	Гарбар К.М., заведующий мастерской		Студенты, обучающиеся по специальности 09.02.01 Компьютерные системы и комплексы	
13.	Проведение 1 этапа Международной Олимпиады профессионального мастерства студентов, обучающихся по программам высшего и среднего профессионального образования, по компетенции «Основы сетевых технологий», посвященной памяти преподавателя колледжа Аверина В.Г.	Март - апрель	Щедрина Е.Г., преподаватель, Гарбар К.М., заведующий мастерской		Сборная команда: Новиков А.Е. - Сочин М.В., Раченко И.Д. - Макосина А.В., Мельникова В.О. - Винтерголлер А.И.	Задания выполняются заочно в форме компьютерного тестирования на сервере дистанционного тестирования Уральского радиотехнического колледжа им. А.С. Попова
14.	Проведение презентационных мероприятий по применению современного программного обеспечения для создания объектов визуализации	Февраль - март	Гарбар К.М., заведующий мастерской	Шевченко О.В., преподаватель, Щедрина Е.Г., преподаватель	Студенты, педагоги ПОО, педагоги МАОУ г. Тюмени, Тюменского района, представители	



Мастерская по компетенции «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР»

					работодателей	
15.	Обучение по дополнительной профессиональной программе повышения квалификации «Разработка веб-приложений» (72 часа)	Май-июнь	Гарбар К.М., заведующий мастерской, Рахно А.А., руководитель отделения ДПО (включая МФЦПК и ДО)	Представители работодателей, педагоги ГАПОУ ТО «КЦиПТ» (по согласованию)	Слушатели программы	
16.	Организация обучения по дополнительной общеобразовательной программе для детей и взрослых, реализуемых с использованием материально-технической базы мастерской «Использование специального программного обеспечения для визуализации объектов (на примере программы 3Ds Max)	15 июня	Гарбар К.М., заведующий мастерской, Рахно А.А., руководитель отделения ДПО (включая МФЦПК и ДО)	Педагоги ГАПОУ ТО «КЦиПТ», ГАПОУ ТО «ТКПСТ» (по согласованию)	15 студентов ГАПОУ ТО «КЦиПТ» 15 студентов ГАПОУ ТО «ТКПСТ»	Сетевая форма реализации
17.	Обучение по дополнительным профессиональным программам повышения квалификации: – «Дизайнер-визуализатор» (72 часа), – «WEB-мастер» (72 часа), – «Использование специального программного обеспечения для визуализации объектов (на примере программы 3Ds Max)» (72 часа)	По мере формирования групп	Гарбар К.М., заведующий мастерской, Рахно А.А., руководитель отделения ДПО (включая МФЦПК и ДО)	Представители работодателей, педагоги ГАПОУ ТО «КЦиПТ» (по согласованию)	Слушатели программы	



Мастерская по компетенции «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР»

18.	Обучение по дополнительной профессиональной программе повышения квалификации «Дизайнер виртуальной реальности» (72 часа) (с учетом закупленного оборудования)	01-30 июня	Гарбар К.М., заведующий мастерской, Рахно А.А., руководитель отделения ДПО (включая МФЦПК и ДО)	Шевченко О.В., преподаватель, Щедрина Е.Г., преподаватель	30 человек группа	
19.	Размещение и актуализация информации на стенде мастерской в соответствии с загруженностью мастерской, тематикой проводимых мероприятий	постоянно	Гарбар К.М., заведующий мастерской	Преподаватели предметно- цикловой комиссии гуманитарных, естественнонаучных и математических дисциплин		
20.	Подготовка информации для размещения в СМИ по использованию мастерской по приоритетной группе компетенций Искусство, дизайн и сфера услуг по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр»	Май - июнь	Гарбар К.М., заведующий мастерской	Тряскина Ю.А., заведующий ИБЦ		

Заведующий мастерской / К.М. Гарбар