



Мастерская по компетенции «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР»

Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Тюменской области
«Тюменский колледж производственных и социальных технологий»



Шпак
2022 г.

ПЛАН РАБОТЫ
МАСТЕРСКОЙ ПО ПРИОРИТЕТНОЙ ГРУППЕ КОМПЕТЕНЦИЙ
ИСКУССТВО, ДИЗАЙН И СФЕРА УСЛУГ*
на 2022 - 2023 учебный год

Мастерская по компетенции 3D моделирование для компьютерных игр

Тюмень, 2022 г.



Мастерская по компетенции «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР»

Целью мастерской является практическая подготовка обучающихся в соответствии с современными стандартами и передовыми технологиями, в том числе стандартами Ворлдскиллс Россия.

Основные функции мастерской:

- образовательная деятельность по основным профессиональным образовательным программам среднего профессионального образования на уровне, соответствующем профессиональным стандартам, лучшему отечественному и международному опыту, в том числе стандартам Ворлдскиллс Россия;
- образовательная деятельность по программам профессионального обучения и дополнительным профессиональным программам (программам повышения квалификации, программам профессиональной переподготовки) на уровне, соответствующем профессиональным стандартам, лучшему отечественному и международному опыту, в том числе стандартам Ворлдскиллс Россия;
- образовательная деятельность по дополнительным общеобразовательным программам для детей и взрослых;
- обеспечение условий для оценки компетенций и квалификации обучающихся;
- проведение профориентационных мероприятий для обучающихся образовательных организаций, в том числе с целью получения первой профессии.

** График загрузки мастерской по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр» составляется на основе плана работы мастерской на каждый семестр.*



Мастерская по компетенции «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР»

№ п/п	Мероприятие	Дата проведения	Ответственный	Привлекаемые специалисты	Категория участников	Примечание
1.	Подготовка участников к Финалу X Национального чемпионата «Молодые профессионалы» 2022: 3D моделирование для компьютерных игр, основной состав, юниоры	Май-сентябрь	Шевченко О.В., заведующий мастерской,		Студенты, обучающиеся по специальностям 09.02.01 Компьютерные системы и комплексы, 09.02.07 Информационные системы и программирование Учащиеся MAOY г. Тюмени и Тюменского района	
2.	Финал X Национального чемпионата «Молодые профессионалы» 2022 компетенция 3D моделирование для компьютерных игр	сентябрь	Шевченко О.В заведующий мастерской		студенты	
3.	Организация и проведение Всероссийской образовательной акции «IT диктант»	11-12 сентября	Шевченко О.В. заведующий мастерской	Вохменина Е.Ф. Исказиева А.М. Щедрина Е.Г.	Обучающиеся колледжа	
4.	Подготовка участников к Подготовительному объединенному Национальному чемпионату Абилимпикс компетенция Дизайн персонажей/ анимация	август-сентябрь	Шевченко О.В., заведующий мастерской,		студенты	



Мастерская по компетенции «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР»

5.	Подготовительный объединенный Национальный чемпионат Абилимпикс	сентябрь	Шевченко О.В., заведующий мастерской,		студенты	
6.	Подготовка участника к Национальному чемпионату профессионального мастерства Deaf skills	Сентябрь-октябрь	Шевченко О.В., заведующий мастерской		студенты	
7.	Подготовка участников к региональному чемпионату Ворлдскиллс Россия по компетенциям: 3D моделирование для компьютерных игр, Юниоры, основной состав	Сентября - февраль	Шевченко О.В., заведующий мастерской,	Исказиева А.М преподаватель	Учащиеся MAOY г. Тюмени и Тюменского района Студенты	
8.	Проведение занятий по Индивидуальным образовательным траекториям	Согласно учебному плану	Шевченко О.В., Исказиева А.М заведующий мастерской Вохменина Е.Ф преподаватель		студенты	
9.	Проведение лабораторных занятий по ОПОП специальностей СПО: 09.02.01 Компьютерные системы и комплексы, 09.02.07 Информационные системы и программирование	Согласно учебному плану	Шевченко О.В., заведующий мастерской, Подкорытова К.С. преподаватель Варицкий И.С. преподаватель		Студенты	
10.	Проведение учебной практики по специальностям: – 09.02.01 Компьютерные системы и комплексы,	Согласно графику учебного процесса	Руководитель практики		Студенты	



Мастерская по компетенции «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР»

	– 09.02.07 Информационные системы и программирование					
11.	Проведение профессиональных проб для школьников в рамках профориентационных мероприятий: – «3D моделирование для компьютерных игр» – Дизайн персонажей/анимация	октябрь	Шевченко О.В., заведующий мастерской	студенты старших курсов, обучающиеся по специальностям: 09.02.01 Компьютерные системы и комплексы, 09.02.07 Информационные системы и программирование	Учащиеся MAOY г. Тюмени и Тюменского района	
12.	Проведение профессиональных проб для школьников в рамках профориентационных мероприятия «Билет в будущее»	октябрь	Шевченко О.В., заведующий мастерской		Учащиеся MAOY г. Тюмени и Тюменского района	
13.	Подготовка участников и проведение внутриколледжного этапа Всероссийской олимпиады профессионального мастерства обучающихся по специальностям СПО профильного направления (УГС) «09.00.00 ИНФОРМАТИКА И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ТЕХНИКА»	Октябрь-март	Шевченко О.В., заведующий мастерской Варицкий И.С. преподаватель	Представители работодателей по согласованию	Студенты, обучающиеся по специальностям 09.02.01 Компьютерные системы и комплексы	



Мастерская по компетенции «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР»

	специальность: 09.02.01 Компьютерные системы и комплексы					
14.	Проведение 1 этапа Международной Олимпиады профессионального мастерства студентов, обучающихся по программам высшего и среднего профессионального образования, по компетенции «Основы сетевых технологий», посвященной памяти преподавателя колледжа Аверина В.Г.	Согласно положению Уральского радиотехнического колледжа им. А.С. Попова.	Вохменина Е.Ф преподаватель	Исказиева А.М, преподаватель Щедрина Е.Г., преподаватель, Шевченко О.В., преподаватель, Иженяков И.С., специалист сектора по работе с цифровыми технологиями	Студенты- участники	
15.	Организация и проведение мероприятия, посвященного Дню информатики «Онлайн-квест»	декабрь	Щедрина Е.Г. преподаватель Шевченко О.В. заведующий мастерской	По согласованию	Студенты колледжа	
16.	Проведение презентационных мероприятий по применению современного программного обеспечения для создания объектов визуализации	Февраль - март	Шевченко О.В., заведующий мастерской	Исказиева А.М., преподаватель, Щедрина Е.Г., преподаватель	Студенты 1 курса, обучающиеся по всем профессиям / специальностям	
17.	Программа профессионального обучения по профессиям:- Консультант в области	Май-август	Шевченко О.В, заведующий мастерской		Слушатели программ	50 человек



Мастерская по компетенции «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР»

	развития цифровой грамотности населения (цифровой куратор) («3D моделирование для компьютерных игр») (56 часов);					
18.	Размещение и актуализация информации на стенде мастерской в соответствии с загруженностью мастерской, тематикой проводимых мероприятий	постоянно	Шевченко О.В., заведующий мастерской	Преподаватели предметно- цикловой комиссии гуманитарных, естественно- научных и математических дисциплин		
19.	Подготовка информации о деятельности мастерской для сайта колледжа	2 раза в месяц	Шевченко О.В., заведующий мастерской	Суфиянова Я.Р., заведующий ИБЦ		

Заведующий мастерской / О.В Шевченко